Проект «Игровой центр»

Проект создан с помощью библиотек pygame, os, sys,

Pymorphy и других.

Использовались многие методы этих модулей.

На данный момент в проекте реализованы 3 игры:

Крестики-нолики, с возможностью игры с ботом

и другим человеком.

Слова из букв. Игроку даются буквы, из них требуется составить

максимальное количество слов. Проверка на существование этого

слова проводится с помощью библиотек pymorphy.

Арканоид. Игра, цель которой – уничтожить все плитки.

Игрок проходит уровни и открывает новые, всего их 12.

Для удобства все уровни открыты.

Шашки. Игра – демо, в которой многие функции в данный момент

Не реализованы.

Для управления в играх используется мышь, если не указано иное.